

# Communiqué

Hélène de Comarmond  
MAIRE DE CACHAN

## Cachan, 5@ : bis repetita



Le 5 février 2020

**Le mardi 4 février, la politique numérique de Cachan a de nouveau été récompensée par l'association des Villes internet qui a remis à Cachan le label Ville internet 5@ pour la seconde année consécutive.**

En une année, la Ville a concrétisé plusieurs projets numériques à destination des habitants mais aussi des agents de la collectivité.

Le premier budget participatif a permis de mettre le numérique au service de la participation citoyenne. Plus de 76% des votes pour les projets du budget participatif ont été faits en ligne via la plateforme du budget participatif. Le portail open data a été ouvert en septembre. Il compte une quarantaine de jeux de données et est régulièrement enrichi. Le compte citoyen ouvert en janvier 2017, est un outil qui fait partie du quotidien des Cachanais. Près de 4000 comptes ouverts à ce jour.

La modernisation des bibliothèques est en cours. L'objectif est de proposer des outils et une offre numérique répondant aux attentes du public notamment les publics adolescents et jeunes adultes. Il comprend la création d'un nouveau portail d'accès au catalogue nouvelle génération, la mise en place d'un système d'identification à distance des documents par un encodage RFID, l'installation d'automates de prêt ou encore le développement d'une offre de jeux vidéo.

L'inclusion numérique est également au cœur des actions municipales. Dans chaque quartier, des outils numériques et des aides à l'utilisation de ces outils sont à disposition du public.

Enfin, autre projet qui est en cours d'expérimentation, la mise en place du télétravail pour les agents municipaux. Depuis septembre dernier, une quinzaine d'agents volontaires expérimentent le télétravail. En juin, un bilan sera réalisé à partir duquel sera décidée la suite de cette expérimentation.

Cachan se veut résolument tournée vers le numérique !

Contact presse - Magali Teixeira  
01 49 69 69 65 - magali.teixeira@ville-cachan.fr